

Аннотация рабочей программы дисциплины

Направление подготовки: 02.03.02 «Фундаментальная информатика и информационные технологии»

Тип образовательной программы: академический бакалавриат

Направленность (профиль): Информационная сфера

Квалификация (степень) выпускника: бакалавр

Форма обучения: очная

1. Наименование дисциплины

Б1.В.ДВ.9.2 Алгоритмы трехмерной графики

2. Цели и задачи дисциплины (модуля):

Целями освоения дисциплины «Алгоритмы трехмерной графики» являются формирование практических умений и навыков, необходимых для трехмерного моделирования и создания прикладных программ с трехмерным полотном. В дисциплине раскрываются основы алгоритмов трехмерной проекции, генерации и визуализации трехмерных сцен.

3. Требования к результатам освоения дисциплины (модуля):

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

- ОПК-1 – способность использовать базовые знания естественных наук, математики и информатики, основные факты, концепции, принципы теорий, связанных с фундаментальной информатикой и информационными технологиями
- ОПК-2 – способность применять в профессиональной деятельности современные языки программирования и языки баз данных, методологии системной инженерии, системы автоматизации проектирования, электронные библиотеки и коллекции, сетевые технологии, библиотеки и пакеты программ, современные профессиональные стандарты информационных технологий;
- ОПК-3 – способностью к разработке алгоритмических и программных решений в области системного и прикладного программирования, математических, информационных и имитационных моделей, созданию информационных ресурсов глобальных сетей, образовательного контента, прикладных баз данных, тестов и средств тестирования систем и средств на соответствие стандартам и исходным требованиям
- ПК-3 – способность использовать современные инструментальные и вычислительные средства.

В результате изучения дисциплины студент должен:

Знать: базовые алгоритмы трехмерной графики.

Уметь: описывать и использовать алгоритмы трехмерной графики для визуализации данных и других прикладных задач.

Владеть: способами описания алгоритмов.

4. Объем дисциплины (модуля) и виды учебной работы

Вид учебной работы	Всего часов / зачетных единиц	Семестры
		8
Аудиторные занятия (всего)	76	76
В том числе:	-	-
Лекции	36	36
Практические занятия (ПЗ)		
Семинары (С)		

